

**系统设计报告**

|  |  |
| --- | --- |
| **课程名称：** | Java EE项目开发教程 |
| **题 目：** | ×××系统实现 |
| **学 号：** |  |
| **姓 名：** |  |
| **班 级：** |  |
| **专 业：** | ××× |
| **任课教师：** | ××× |
| **提交日期：** | 2022年6月24日 |

# ×××系统实现

# 系统功能介绍

介绍系统的功能，可以从系统主要实现什么功能，具体有哪些模块，以及这些模块的细节等方面阐述。

# 文件组织结构

展开IDEA项目左侧的目录结构，需要显示main/java/、main/resources/、test/java/下的主要包的结构。

# 数据库设计

数据库的E-R图及关系模式（使用表格方式，结构见下表）。

表3.1 \*\*\*表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 说明 | 类型 | 备注（含主、外键等约束） |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 功能实现

#### 4.1系统用到的主要配置文件

（1）db.properties文件内容

|  |
| --- |
|  |

（2）application.properties文件内容

|  |
| --- |
|  |

（3）mybatis-config.xml文件内容

|  |
| --- |
|  |

#### 4.2 用户管理模块设计（实现登录和注册功能）

4.2.1持久化类（删去getter和setter方法）

|  |
| --- |
|  |

4.2.2映射器接口文件

|  |
| --- |
|  |

4.2.3映射文件

|  |
| --- |
|  |

4.2.4 Service层（可选）

|  |
| --- |
|  |

4.2.5控制器类

|  |
| --- |
|  |

4.2.6视图层

|  |
| --- |
| 提供模块主要运行界面截图 |
|  |

#### 4.3 ×××模块设计（模块1）

4.3.1持久化类（删去getter和setter方法）

|  |
| --- |
|  |

4.3.2映射器接口文件

|  |
| --- |
|  |

4.3.3映射文件

|  |
| --- |
|  |

4.3.4 Service层（可选）

|  |
| --- |
|  |

4.3.5控制器类

|  |
| --- |
|  |

4.3.6视图层

|  |
| --- |
| 提供模块主要运行界面截图 |
|  |

#### 4.4 ×××模块设计（模块2）

4.4.1持久化类（删去getter和setter方法）

|  |
| --- |
|  |

4.3.2映射器接口文件

|  |
| --- |
|  |

4.4.3映射文件

|  |
| --- |
|  |

4.4.4 Service层（可选）

|  |
| --- |
|  |

4.4.5控制器类

|  |
| --- |
|  |

4.4.6视图层

|  |
| --- |
| 提供模块主要运行界面截图 |
|  |

#### 4.5 ×××模块设计（模块3）

4.5.1持久化类（删去getter和setter方法）

|  |
| --- |
|  |

4.5.2映射器接口文件

|  |
| --- |
|  |

4.5.3映射文件

|  |
| --- |
|  |

4.5.4 Service层（可选）

|  |
| --- |
|  |

4.5.5控制器类

|  |
| --- |
|  |

4.5.6视图层

|  |
| --- |
| 提供模块主要运行界面截图 |
|  |

**注：**至少提供3个模块，后续模块可继续添加4.6，4.7，… 等。

# 总结

|  |
| --- |
| 阐述当前实现系统的主要功能、不足及下一步的工作思路。 |
|  |

**注**：后续的课程设计，可接着这个项目继续完善。

# 总结

|  |  |
| --- | --- |
| 评分 |  |

**说明：提交前，须删除文中所有红色文字。**